

Gamification – Ein neues Mindset für Musikschulen im 21. Jhd.

Leitung Martin Nieswandt

Inhalt & Ziel Wer sucht sie nicht? Schülerinnen und Schüler, die mit mehr Freude, mehr Spaß, mehr Einsatz und am Ende mit mehr Erfolg ihren Unterricht bei uns wahrnehmen. Doch was erwarten sie von uns in einer Welt der „Scores“ und „Likes“, die für die derzeitige „Generation now“ allgegenwärtig und normal ist? Und wie kann unsere Antwort darauf aussehen?

Ich bin überzeugt: Eine Antwort besteht in der Integration von Elementen von Gaming und Gamification in unseren Unterrichtsalltag!

Zielgruppe Musikschullehrkräfte

Kurs 11

Termin Sa. 24. Februar 2024 ■ 10:00 – 17:00 Uhr

Ort Musikschule Rüsselsheim
Am Treff 11 ■ 65428 Rüsselsheim

Teilnahmegebühr Euro 85,- (42,50 € für Lehrkräfte des VdM Hessen)

Teilnehmerzahl max. 20

Anmeldeschluss 24. Januar 2024

DTKV-Ermäßigung

