

# Gamification – Ein neues Mindset für Musikschulen im 21. Jhd.

**Leitung** Martin Nieswandt

**Inhalt & Ziel** Wer sucht sie nicht? Schülerinnen und Schüler, die mit mehr Freude, mehr Spaß, mehr Einsatz und am Ende mehr Erfolg ihren Unterricht bei uns wahrnehmen. Doch was erwarten sie von uns in einer Welt der „Scores“ und „Likes“, die für die derzeitige „Generation now“ allgegenwärtig und normal ist? Und wie kann unsere Antwort darauf aussehen?

Ich bin überzeugt: Eine Antwort besteht in der Integration von Elementen von Gaming und Gamification in unseren Unterrichtsalltag!

**Zielgruppe** Musikschullehrkräfte

Kurs 16

**Termin** Samstag, 18. April 2026 ■ 10.00 – 17.00 Uhr

**Ort** Musikschule Kassel  
Tischbeinstr. 6 ■ 34121 Kassel

**Teilnahmegebühr** Euro 92,50 (46,25 € für Lehrkräfte des VdM Hessen)

**Teilnehmerzahl** max. 20

**Anmeldeschluss** 18. März 2026

