

Voll motiviert! Kreative Übetechiken & Gamification für mehr Spielfreude im Unterricht

GAME

Leitung Kristin Thielemann

Inhalt & Ziel In diesem praxisnahen Kurs nehmen Sie zwei zentrale Dinge mit, die Ihren Musikunterricht nachhaltig bereichern:

- Ein tiefes Verständnis für Motivation – und wie Sie diese gezielt bei Ihren SchülerInnen wecken, fördern und auch bei Widerstand lebendig halten.
- Spielerische, wirksame Übetechiken, die Kindern und Jugendlichen richtig Spaß machen – und ganz nebenbei für beeindruckende Fortschritte sorgen.

Sie lernen konkrete Strategien kennen, wie Sie Motivation individuell stärken, Ziele sinnvoll setzen und mit analogen wie digitalen Übe-Tools kreativen Schwung in den Unterricht bringen. Gemeinsam entwickeln wir Übe-Challenges mit Gamification-Elementen, die den Ehrgeiz wecken und für echten Übeeifer sorgen – ganz ohne Druck.

Auch schwierige Situationen, etwa mit Übe-Verweigerern, greifen wir auf: Was steckt dahinter – und wie gehen wir konstruktiv damit um?

Zielgruppe Musiklehrkräfte, Musikstudierende

Kurs 18

Termin Samstag, 31. Oktober 2026
10.00 – 17.00 Uhr

Ort Musikschule der Kreisstadt Dietzenbach –
Capitol

Europaplatz 3 ■ 63128 Dietzenbach
Teilnahmegebühr Euro 92,50 (46,25 € für Lehrkräfte
des VdM Hessen)

Teilnehmerzahl max. 30

Anmeldeschluss 30. September 2026

DTKV-Ermäßigung

Direkt zur Anmeldung

